

Pokémon Feuerrot / Blattgrün Erweiterung



Dies ist eine Erweiterung zu der Komplettlösung der Spiele „Pokémon Feuerrot und Blattgrün“ und unterliegt dem gleichen Copyright wie die Komplettlösung!

Die Arenaleiter, die Top Vier, der Champion und ihre Pokémon

Information:

Insgesamt gibt es acht Arenen in acht verschiedenen Orten. Du musst alle acht Orden der Arenen gewinnen, um an der Pokémon Liga teilnehmen zu können.

Allgemeines

Arenaleiter

In jeder Arena gibt es einen Arenaleiter, welcher die Arena leitet. Dies können sowohl männliche, als auch weibliche Personen sein. Arenaleiter haben sich in der Regel auf einen speziellen Typ spezialisiert und sind besser und stärker als normale Trainer.

In einer Arena befinden sich außer dem Arenaleiter selbst noch andere Trainer, mindestens einer. Gegen manche Trainer muss man kämpfen, um den Arenaleiter zu erreichen, andere kann man umgehen. Auch die Trainer in der Arena besitzen in der Regel den gleichen Typ, wie der Arenaleiter.

Hast du gegen einen Arenaleiter gewonnen, erhältst du den jeweiligen Orden, der deinen Sieg beweist. Zusätzlich erhältst du noch eine TM, welche die Lieblingsattacke des Arenaleiters darstellt.

Die Top Vier

Die Top Vier besteht aus den vier stärksten Trainern der Kanto Region und bilden gemeinsam die Pokémon Liga. Genau wie Arenaleiter haben sich auch die Top Vier auf einen bestimmten Typ spezialisiert. Gegen diese kannst du erst antreten, nachdem du die acht Arenaleiter besiegt und die Orden errungen hast.

Wenn du die Top Vier herausforderst, musst du gegen jeden Trainer nacheinander antreten und kannst nicht zurück gehen. Jedes Top Vier Mitglied besitzt seine eigenen Raum, ohne zusätzliche Trainer. Allerdings kannst du deine Pokémon nicht in einem Pokémon Center heilen lassen, sonder musst auf Items zurückgreifen.

Der Champion

Dein Rivale hat die Top Vier nur kurz vor dir besiegt und ist somit der aktuelle Champion der Pokémon Liga. Um Pokémon Meister und der beste Trainer Kantos zu werden, musst du jetzt nur noch ein weiteres Mal deinen Rivalen besiegen.

Im Gegensatz zu Arenaleitern und Top Vier Mitgliedern hat sich dein Rivale nicht auf einen speziellen Typ spezialisiert, sondern ein ausgewogenes Team aufgestellt.

Wenn du gegen deinen Rivalen gewonnen hast, wirst du in die Rumeshalle eingetragen und bist der stärkste Trainer der gesamten Region.

Rocko – Der Steinharte Pokémon Trainer!



Rocko ist der Arenaleiter von Marmor City. Du musst gegen ihn kämpfen und gewinnen, um deine Reise fortzusetzen, denn ein Junge blockiert den Weg aus Marmor City raus, solange du den Orden der Arena nicht gewonnen hast. Somit gibt es keine Möglichkeit, ihn zu umgehen und den Kampf aufzuschieben.

Hast du gegen Rocko gewonnen erhältst du den Felsorden und die TM39 Felsgrab. Die Fähigkeit Blitz kann nun auch außerhalb eines Kampfes eingesetzt werden.

Rocko setzt folgende Pokémon ein:



Kleinstein
Level 12



Onix
Level 14

Infos und Fakten über Rocko:

- Er hat sich auf den Typ **Gestein** spezialisiert
- Seine Pokémon haben **auch** den Typ **Boden**, wodurch **Elektro** Attacken **keine Wirkung** haben
- Seine Pokémon sind gegen **Pflanzen, Wasser, Kampf und Stahl** Attacken im **Nachteil**
- Seine Pokémon sind gegen **Feuer, Elektro, Käfer, Flug und Eis** Pokémon im **Vorteil**

Misty – Die Burschikose Meerjungfrau!



Misty ist die Arenaleiterin von Azuria City. Du musst gegen sie kämpfen und gewinnen, bevor du die Arena in Orania City erreichen kannst. Ob du allerdings gegen sie kämpfst, sobald du in Azuria City angekommen bist oder erst, wenn die Fähigkeit Zerschneider dringend gebraucht wird, bleibt dir überlassen.

Hast du gegen Misty gewonnen erhältst du den Quellorden und die TM03 Aquawelle. Die Fähigkeit Zerschneider kann nun auch außerhalb eines Kampfes eingesetzt werden und getauschte Pokémon gehorchen dir bis einschließlich Level 30.

Misty setzt folgende Pokémon ein:



Sterndu
Level 18



Starmie
Level 21

Infos und Fakten über Misty:

- Sie hat sich auf den Typ *Wasser* spezialisiert
- Ihr *Starmie* hat *auch* den Typ *Psycho*, wodurch *Unlicht* Attacken *im Vorteil* sind
- Ihre Pokémon sind gegen *Pflanzen und Elektro* Attacken im *Nachteil*
- Ihre Pokémon sind gegen *Feuer, Gestein und Boden* Pokémon im *Vorteil*

Major Bob – Der Blitzschnelle Arenaleiter!



Major Bob ist der Arenaleiter von Orania City. Du musst nicht gegen ihn kämpfen und gewinnen, um deine Reise fortzusetzen. Der Orden der Arena wird lediglich für den Eintritt in die Pokémon Liga gebraucht und zum Erscheinen des achten Arenaleiters in der Vertania City Arena. Du kannst in dieser Arena quasi ganz zum Schluss erst antreten.

Hast du gegen Major Bob gewonnen erhältst du den Donnerorden und die TM34 Schockwelle. Die Fähigkeit Fliegen kann nun auch außerhalb eines Kampfes eingesetzt werden.

Major Bob setzt folgende Pokémon ein:



Voltobal
Level 21



Pikachu
Level 18



Raichu
Level 24

Infos und Fakten über Major Bob:

- Er hat sich auf den Typ *Elektro* spezialisiert
- *Elektro* Attacken haben keine Wirkung gegen *Boden Pokémon*
- Seine Pokémon sind gegen *Boden* Attacken im Nachteil
- Seine Pokémon sind gegen *Wasser und Flug* Pokémon im Vorteil

Erika – Die Naturliebende Prinzessin!



Erika ist die Arenaleiterin von Prisma City. Du musst nicht direkt gegen sie kämpfen. Ein Sieg über sie hat für den normalen Spielverlauf vorerst keine besonderen Einflüsse. Erst nachdem du in Fuchsia City warst und die Fähigkeit Stärke erlernt hast, wird der Orden zwingend notwendig. Bis dahin ist ein Kampf gegen sie eher freiwillig.

Hast du gegen Erika gewonnen erhältst du den Farbborden und die TM19 Gigasauer. Die Fähigkeit Stärke kann nun auch außerhalb eines Kampfes eingesetzt werden und getauschte Pokémon gehorchen dir bis einschließlich Level 50.

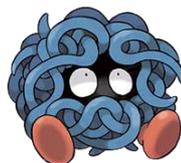
Erika setzt folgende Pokémon ein:



Sarsenia
Level 29



Giflor
Level 29



Tangela
Level 24

Infos und Fakten über Erika:

- Sie hat sich auf den Typ *Pflanze* spezialisiert
- Ihr *Sarsenia* und *Giflor* haben auch den Typ *Gift*
- Ihre Pokémon sind gegen *Feuer, Flug, Käfer und Eis* Attacken im Nachteil
- Ihre Pokémon sind gegen *Wasser, Gestein und Boden* Pokémon im Vorteil
- Gegen ihr *Tangela* sind auch *Gift* Attacken im Vorteil

Sabrina – Die Herrin der Psycho-Pokémon!



Sabrina ist die Arenaleiterin von Saffronia City. Du musst nicht direkt gegen sie kämpfen. Im Grunde kannst du dir frei aussuchen, wann du gegen sie kämpfen möchtest. Ob du direkt gegen sie kämpfst oder erst am Ende um den siebten Orden zu erlangen, bleibt dir überlassen.

Hast du gegen Sabrina gewonnen erhältst du den Sumpforden und die TM04 Gedankengut. Die getauschten Pokémon gehorchen dir nun bis einschließlich Level 70.

Sabrina setzt folgende Pokémon ein:



Kadabra
Level 38



Pantimos
Level 37



Omot
Level 38



Simsala
Level 43

Infos und Fakten über Sabrina:

- Sie hat sich auf den Typ *Psycho* spezialisiert
- Ihr *Omot* hat aber die Typen *Käfer und Gift*
- Ihre Psycho Pokémon sind gegen *Käfer, Geist und Unlicht* Attacken im Nachteil
- Ihre Psycho Pokémon sind gegen *Kampf und Gift* Pokémon im Vorteil
- Ihr *Omot* ist gegen *Feuer, Boden, Gift, Flug und Gestein* Attacken im Nachteil
- Ihr *Omot* ist gegen *Pflanzen, Psycho und Unlicht* Pokémon im Vorteil

Koga – Der giftige Ninja-Meister!



Koga ist der Arenaleiter von Fuchsia City. Du musst gegen ihn kämpfen und gewinnen, um deine Reise fortsetzen zu können. Ob du allerdings direkt bei deinem ersten Besuch gegen ihn kämpfst oder erst, wenn du über das Wasser Surfen musst, um deine Reise fortzusetzen, liegt ganz bei dir.

Hast du gegen Koga gewonnen erhältst du den Seelenorden und die TM 06 Toxin. Die Fähigkeit Surfer kann nun auch außerhalb eines Kampfes eingesetzt werden.

Koga setzt folgende Pokémon ein:



Smogon
Level 37



Sleimok
Level 39



Smogon
Level 37



Smogmog
Level 43

Infos und Fakten über Koga:

- Er hat sich auf den Typ **Gift** spezialisiert
- **Gift** Attacken haben **keine Wirkung** gegen **Stahl Pokémon**
- Seine Pokémon sind gegen **Boden und Psycho** Attacken im **Nachteil**
- Seine Pokémon sind gegen **Pflanzen** Pokémon im **Vorteil**

Pyro – Der Hitzköpfige Quizmaster!



Pyro ist der Arenaleiter der Zinnoberinsel. Wenn du zwischendurch keinen Arenaleiter weggelassen hast, ist er der siebte im Bunde. Um gegen ihn kämpfen zu können, musst du im Pokémon-Haus den Türöffner finden. Wann du dir diesen Orden dein eigen nennst, ist deine Wahl. Du brauchst ihn erst zwingend, wenn du gegen den Arenaleiter von Vertania City antreten möchtest, weil du dafür alle sieben Orden benötigst.

Hast du gegen Pyro gewonnen erhältst du den Vulkanorden und die TM 38 Feuersturm.

Pyro setzt folgende Pokémon ein:



Fukano
Level 42



Ponita
Level 40



Gallopa
Level 42



Arkani
Level 47

Infos und Fakten über Pyro:

- Er hat sich auf den Typ *Feuer* spezialisiert
- *Gift* Attacken haben keine Wirkung gegen *Stahl Pokémon*
- Seine Pokémon sind gegen *Wasser, Boden und Gestein* Attacken im Nachteil
- Seine Pokémon sind gegen *Pflanzen, Käfer, Eis und Stahl* Pokémon im Vorteil

Giovanni – Der Boss von Team Rocket!



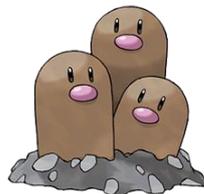
Giovanni ist der Arenaleiter von Vertania City. Gegen ihn kannst du erst antreten, nachdem du alle bisherigen sieben Orden errungen hast. Ansonsten ist die Arena verschlossen.

Hast du gegen Giovanni gewonnen erhältst du den Erdorden und die TM 26 Erdbeben. Jetzt hast du alle acht Orden gewonnen und dich für die Pokémon Liga qualifiziert.

Giovanni setzt folgende Pokémon ein:



Rihorn
Level 45



Digdri
Level 42



Nidoqueen
Level 44



Nidoking
Level 45



Rihorn
Level 50

Infos und Fakten über Giovanni:

- Er hat sich auf den Typ *Boden* spezialisiert
- Sein Rihorn hat auch den Typ *Gestein*, wodurch Kampf und Stahl Attacken im Vorteil sind
- Sein Nidoqueen und Nidoking haben auch den Typ *Gift*, wodurch Psycho Attacken im Vorteil sind
- Elektro Attacken haben keine Wirkung gegen *Boden Pokémon*
- Seine Pokémon sind gegen *Wasser, Pflanzen und Eis* Attacken im Nachteil
- Seine Pokémon sind gegen *Feuer, Elektro, Gestein, Gift und Stahl* Pokémon im Vorteil

Der erste Gegner – Lorelei



Lorelei ist deine erste Gegnerin in der Pokémon Liga. Du musst gegen sie gewinnen, um den nächsten Raum zu erreichen, in welchem der nächste Gegner auf dich wartet.

Lorelei setzt folgende Pokémon ein:



Jugong
Level 52



Austos
Level 51



Lahmus
Level 52



Lapras
Level 54



Rossana
Level 54

Infos und Fakten über Lorelei:

- Sie hat sich auf die Typen *Wasser und Eis* spezialisiert
- Ihr Lahmus hat die Typen *Wasser und Psycho*, wodurch auch *Unlicht* Attacken *im Vorteil* sind
- Ihr Rossana hat die Typen *Eis und Psycho*, wodurch auch *Unlicht* Attacken *im Vorteil* sind
- Ihre Pokémon sind gegen *Elektro und Kampf* Attacken im *Nachteil*
- Ihre Pokémon sind gegen *Pflanzen, Feuer, Flug, Boden, Gestein und Drachen* Pokémon im *Vorteil*

Der zweite Gegner – Bruno



Bruno ist dein zweiter Gegner in der Pokémon Liga. Du musst gegen ihn gewinnen, um den nächsten Raum zu erreichen, in welchem die nächste Gegnerin auf dich wartet.

Bruno setzt folgende Pokémon ein:



Onix
Level 51



Onix
Level 54



Nockchan
Level 53



Kicklee
Level 53



Machomei
Level 56

Infos und Fakten über Bruno:

- Er hat sich auf die Typen *Kampf*, *Gestein* und *Boden* spezialisiert
- Seine Onix sind gegen *Wasser*, *Pflanzen*, *Kampf*, *Eis* und *Stahl* Attacken im Nachteil
- Seine Onix sind gegen *Feuer*, *Elektro*, *Gift*, *Gestein* und *Stahl* Pokémon im Vorteil
- Elektro Attacken haben keine Wirkung gegen *Boden* Pokémon
- Seine Kampf Pokémon sind gegen *Flug* und *Psycho* Attacken im Nachteil
- Seine Kampf Pokémon sind gegen *Normal*, *Gestein*, *Eis*, *Stahl* und *Unlicht* Pokémon im Vorteil

Der dritte Gegner – Agathe



Agathe ist deine dritte Gegnerin in der Pokémon Liga. Du musst gegen sie gewinnen, um den nächsten Raum zu erreichen, in welchem der nächste Gegner auf dich wartet.

Agathe setzt folgende Pokémon ein:



Gengar
Level 54



Golbat
Level 54



Arbok
Level 56



Alpollo
Level 53



Gengar
Level 58

Infos und Fakten über Agathe:

- Sie hat sich auf die Typen *Gift und Geist* spezialisiert
- Ihr Golbat hat die Typen *Gift und Flug*, wodurch Boden Attacken keine Wirkung haben
- Ihre Pokémon sind gegen *Boden, Psycho, Geist und Unlicht* Attacken im Nachteil
- Ihre Pokémon sind gegen *Pflanzen und Psycho* Pokémon im Vorteil
- Ihr Golbat ist auch gegen *Elöktro, Gestein und Eis* Attacken im Nachteil
- Ihre Golbat ist auch gegen *Käfer und Kampf* Pokémon im Vorteil
- Gift Attacken haben keine Wirkung gegen *Stahl Pokémon*
- Geist Attacken haben keine Wirkung gegen *Normal Pokémon*
- Normal und Kampf Attacken haben keine Wirkung gegen *Geist Pokémon*

Der vierte Gegner – Siegfried



Siegfried ist dein vierter und letzter Gegner in der Top Vier. Du musst gegen ihn gewinnen, um den nächsten Raum zu erreichen, in welchem dein Rivale auf dich wartet, welcher der amtierende Champion der Pokémon Liga ist.

Siegfried setzt folgende Pokémon ein:



Garados
Level 56



Dragonir
Level 54



Aerodactyl
Level 58



Dragonir
Level 54



Dragoran
Level 60

Infos und Fakten über Siegfried:

- Er hat sich auf den Typ *Drache* spezialisiert
- Sein *Garados* hat die Typen *Wasser und Flug*, wodurch *Elektro* Attacken *im Vorteil* sind
- Sein *Aerodactyl* hat die Typen *Gestein und Flug*, wodurch *Elektro* Attacken *im Vorteil* sind
- Sein *Dragoran* hat *auch* den Typ *Flug*
- Seine Pokémon sind gegen *Eis und Drachen* Attacken im *Nachteil*
- Seine Pokémon sind gegen *Drachen, Pflanzen, Kampf und Käfer* Pokémon im *Vorteil*
- Sein *Garados und Aerodactyl* sind auch gegen *Feuer, Flug und Eis* Pokémon im *Vorteil*

Der Champion – dein Rivale

Dein Rivale ist der momentane Champion der Pokémon Liga. Er hat die Top Vier nur kurze Zeit vor dir geschlagen. Besiege ihn, um selbst der Champion zu werden und in die Ruhmeshalle eingetragen zu werden.



Dein Rivale setzt folgende Pokémon immer ein:



Tauboss
Level 59



Rizeros
Level 59



Simsala
Level 57

Plus folgende Pokémon, wenn du **Bisasam** gewählt hast:



Garados
Level 61



Kokowei
Level 59



Glurak
Level 63

Plus folgende Pokémon, wenn du **Glumanda** gewählt hast:



Kokowei
Level 61



Arkani
Level 59



Turtok
Level 63

Plus folgende Pokémon, wenn du **Schiggy** gewählt hast:



Arkani
Level 61



Garados
Level 59



Bisaflo
Level 63

Infos und Fakten über deinen Rivalen:

- Er hat sich auf *keinen Typ* spezialisiert
- Je nachdem, welches Pokémon du zu Beginn gewählt hast unterscheidet sich sein Team
- Er ist der aktuelle Champion der Pokémon Liga

- Sein Tauboss ist gegen *Elektro, Gestein und Eis* Attacken im Nachteil
- Sein Tauboss ist gegen *Pflanzen, Kampf und Käfer* Pokémon im Vorteil
- Sein Rizeros ist gegen *Pflanzen, Wasser, Kampf und Stahl* Attacken im Nachteil
- Sein Rizeros ist gegen *Feuer, Elektro, Käfer, Flug und Eis* Pokémon im Vorteil
- Sein Simsala ist gegen *Geist, Käfer und Unlicht* Attacken im Nachteil
- Sein Simsala ist gegen *Kampf und Gift* Pokémon im Vorteil

- Sein Garados ist gegen *Elektro* Attacken im Nachteil
- Sein Garados ist gegen *Feuer, Boden und Gestein* Pokémon im Vorteil
- Sein Kokowei ist gegen *Feuer, Eis, Flug, Gift, Käfer und Unlicht* Attacken im Nachteil
- Sein Kokowei ist gegen *Wasser, Boden Gestein, Kampf und Gift* Pokémon im Vorteil
- Sein Arkani ist gegen *Wasser, Boden und Gestein* Attacken im Nachteil
- Sein Arkani ist gegen *Pflanzen, Käfer, Eis und Stahl* Pokémon im Vorteil

- Sein Bisaflo ist gegen *Feuer, Flug, Käfer und Eis* Attacken im Nachteil
- Sein Bisaflo ist gegen *Wasser, Gestein und Boden* Pokémon im Vorteil
- Sein Glurak ist gegen *Wasser, Elektro, Boden und Gestein* Attacken im Nachteil
- Sein Glurak ist gegen *Wasser, Pflanzen, Käfer, Eis, Kampf und Stahl* Pokémon im Vorteil
- Sein Turtok ist gegen *Pflanzen und Elektro* Attacken im Nachteil
- Sein Turtok ist gegen *Feuer, Gestein und Boden* Pokémon im Vorteil