

058 Der Rätselmeister

[Ash](#) und seine Freunde erreichen die Zinnoberinsel. Dort will [Ash](#) gegen den Arenaleiter kämpfen, doch angeblich gibt es keine Arena mehr.

058_01.jpg

Unsere Helden sind auf dem Weg zur Zinnoberinsel. Um ihr Ziel zu erreichen, fahren sie mit einer Fähre. [Ash](#) will in der Arena kämpfen und [Rocko](#) will in das berühmte Pokémon Labor.

Doch da hören sie auf dem Schiff eine vertraute Stimme. Es ist [Gary Eich](#). Von Gary erfahren unsere Freunde, dass die Zinnoberinsel ein Ferienort ist und es seit Grossvaters Zeiten keine Arena mehr geben soll. Gary selber macht ebenfalls nur Ferien, da er bereits genug Orden gesammelt hat und sich jetzt entspannen will.

058_02.jpg

Nun hat das Schiff angelegt und die Freunde betreten die Insel. Die Zinnoberinsel scheint wirklich eine Touristenfalle zu sein. Als sie dann durch die Stadt spazieren und sich fragen wieso die Insel so bleibt ist, treffen sie einen Mann der ihnen ein Rätsel stellt: Was finden Touristen heiss und ist gleichzeitig cool. [Ash](#) meint, wenn man sich vor den offenen Kühlschrank legt und mit einer Heizdecke zudeckt, dann ist man gleichzeitig heiss und kalt. Das ist natürlich Blödsinn, aber [Misty](#) kommt auf die Antwort. Es sind heisse Quellen gemeint. Deshalb ist die Insel so bleibt bei Touristen.

Der seltsame Mann beginnt sich über die Touristen aufzuregen, aber [Ash](#) will nur wissen wo denn nun die Arena ist. Der Mann zeigt auf ein zerfallenes Haus, was unsere Helden empört. Der Mann erklärt, dass Pyro, der Arenaleiter der Zinnoberinsel, es satt hatte gegen Touristen zu kämpfen und deshalb habe er die Arena aufgegeben. Dann übergibt der Mann noch eine Visitenkarte von seinem Hotel und verschwindet dann urplötzlich wieder.

058_03.jpg

Unsere Helden gehen weiter, sie wollen sich noch das Labor ansehen. Jedoch sind davor auch überall nur Stände für Touristen und da [Ash](#) Hunger bekommt, suchen sie das Pokémon-Center auf. Währenddessen ist auch Team Rocket unterwegs, sie haben einen Stand von dem Pokémon Labor und verkaufen Kekse, aber aus ihrem Gespräch kommt hervor, dass sie den Plan haben das Labor leer zu räumen.

Derweil sind auch [Ash](#) und Co. im Pokémon-Center angekommen, da erfahren sie von Joy, dass das Center überbelegt ist, die Leute schlafen teils schon in der Eingangshalle. Deswegen muss unsere Gruppe einen anderen Ort aufsuchen.

058_04.jpg

Sie versuchen es in verschiedenen Hotels, aber überall scheint ausgebucht zu sein. Müde vom Suchen, wollen sie sich nur noch hinlegen. Da riecht [Ash](#) plötzlich etwas köstliches und geht noch mal zu einem Hotel. Als sie sich nähern, öffnet jemand eine Schiebetür. Es ist Gary. Er gibt damit an, dass er reichlich zu Essen hat und gut Unterhalten ist. Er will sich aber erbarmen und will unseren Helden die Reste mitgeben. Zuvor müssen sie sich aber dreimal um sich selbst drehen und dabei "[Pikachu](#)" sagen. [Pikachu](#) will es für den hungrigen [Ash](#) machen, aber [Ash](#) will nicht dass sich [Pikachu](#) auf das Niveau von Gary herablässt.

Da taucht plötzlich Pummeluff auf. Es scheint es auch auf die Zinnoberinsel geschafft zu haben. Gary hält Pummeluff für ein gutes Unterhaltungsprogramm, aber [Ash](#) und Co. wissen natürlich was das wirklich bedeutet und machen sich aus dem Staub bevor Pummeluff zu singen beginnt. Gary und die anderen Gäste lassen sich derweil von Pummeluffs Gesängen ins Traumland bringen und werden danach, wie gewohnt, von dem beleidigten Pummeluff im Gesicht bemalt.

058_05.jpg

Unsere Helden sind noch mal mit dem Schrecken davon gekommen, aber sie haben immer noch keinen Platz zum übernachten. Da fällt [Rocko](#) ein, dass [Ash](#) noch die Karte vom seltsamen Mann hat, welche zu einem Hotel führt. Jedoch ist die Wegbeschreibung erneut ein Rätsel: Wenn du zur Schaukel siehst, kannst du meine Hände sehn oder zumindest mein Gesicht. [Ash](#) und [Rocko](#) sehen zwar eine Schaukel, doch sie verzweifeln an der Aufgabe. [Misty](#) kann das Rätsel aber lösen. Denn ob der Schaukel ist es Haus zu sehn mit einer Uhr, und die Hände und das Gesicht meinen die Uhr und dessen Zeiger.

Als sie im Hotel ankommen, ist der seltsame Mann sehr erfreut und will unsere Helden gratis übernachten lassen. Und da Ashs Magen einmal mehr knurrt, bekommen sich auch etwas zu essen.

058_06.jpg

Währenddessen ist Team Rocket wieder am Werk. Sie greifen das Pokémon Labor mit Bomben an. Daraufhin bekommt der seltsame Mann einen Anruf, dass das Labor von einem Ballon angegriffen wird. Da unsere Helden das auch mitbekommen, machen sie sich ebenfalls auf den Weg zum Labor. Als [Ash](#) und Co. beim Labor ankommen, holt Team Rocket gerade das Netz mit den gestohlenen Pokémon ein. [Ash](#) setzt sein [Tauboga](#) ein und lässt [Pikachu](#) auf seinen Rücken springen. Beide fliegen zusammen hoch zu Team Rocket und [Pikachu](#) setzt Donnerblitz ein. Daraufhin lässt Team Rocket das Netz fallen. Ihr Ballon bekommt dann noch ein Loch und sie machen einen Abflug. Die Pokémon aus dem Labor sind gerettet und freuen sich darüber. Der seltsame Mann ist [Ash](#) sehr dankbar für die Hilfe, deswegen verrät er ihm ein Geheimnis. Und zwar, dass Pyro eine geheime Arena gebaut haben soll, an einem Ort wo Feuerwehrmänner keine Chance haben.

058_07.jpg

Zurück im Hotel, nehmen unsere Helden erst mal ein Bad und [Ash](#) grübelt über die Worte des seltsamen Mannes. Auch [Misty](#) und Togepi grübeln in einem separaten Bad darüber. Aber Togepi spielt lieber und löst dabei einen Schalter aus, welchen eine geheime Höhle öffnet.

Unsere Freunde machen sich sofort auf den Weg. Sie laufen eine Treppe hinunter und stellen fest, dass es immer heißer wird. Dann kommen sie zu einer Tür. Als [Ash](#) sie öffnen will, verbrennt er sich die Hand. Die Tür öffnet sich dann aber von selber und sie erblicken ein Kampffeld mitten im Vulkan und oberhalb von glühender Lava. Nun tritt auch wieder der seltsame Mann und Hotelbesitzer auf mit einem letzten Rätsel: Es ist kein Hut, hält aber deinen Kopf trocken. Wenn du es trägst, dann nur weil du es schon verloren hast. [Ash](#) denkt an einen Regenschirm, dabei ist er einmal mehr auf dem Holzweg. [Misty](#) kommt aber sofort darauf, es ist eine Perücke gemeint. Da nimmt der seltsame Mann die Perücke ab und enttarnt sich als Pyro, der Arenaleiter der Zinnoberinsel.

058_08.jpg

Der Kampf zwischen [Ash](#) und Pyro kann also beginnen. Pyro setzt Vulnona als erstes Pokémon ein, [Ash](#) setzt sein [Schiggy](#) dagegen. Vulnona beginnt mit Feuerwirbel, [Schiggy](#) setzt Aquaknarre ein. Aber der Feuerwirbel ist zu stark und [Schiggy](#) muss sich in seinen Panzer zurückziehen und wird vom Feuerwirbel regelrecht gegrillt. [Ash](#) ist sehr besorgt um [Schiggy](#) und will nicht, dass es aufgeben muss. Aber [Schiggy](#)

wurde so hart getroffen, dass es nicht mehr weiterkämpfen kann. Nun ruft [Ash](#) sein [Glurak](#) in den Kampf, Pyro tauscht sein Vulnona gegen Rizeros. [Glurak](#) ist aber unbeeindruckt von diesem Gegner und reagiert gelangweilt. Als Rizeros mit dem Hornbohrer angreifen will, fliegt [Glurak](#) einfach aus der Arena und gönnt sich ein Schläfchen. Und somit hat Rizeros den Kampf gewonnen.

058_09.jpg

[Ash](#) sendet [Pikachu](#) als letztes Pokémon aus. Rizeros setzt Furienschlag gegen [Pikachu](#) ein, [Pikachu](#) kann aber gekonnt ausweichen. [Pikachu](#) versucht es dann mit einem Donnerschock, dieser zeigt jedoch keine Wirkung auf Rizeros. [Ash](#) hat aber eine Idee und lässt [Pikachu](#) das Horn von Rizeros angreifen. Rizeros Horn scheint wie ein Blitzableiter zu funktionieren und Rizeros bekommt eine volle Ladung ab, worauf es K.O. geht.

058_10.jpg

Jetzt ruft Pyro seinerseits sein letztes Pokémon in den Kampf. Es kommt nicht aus einem Pokéball, nein es taucht aus der Lava unter dem Kampffeld auf. Es ist ein Magmar, ein Pokémon welches nur in der Nähe von aktiven Vulkanen heimisch ist. Es versprüht eine unglaubliche Hitze.

Der Kampf beginnt, Magmar beginnt mit einem Feuerschlag gegen [Pikachu](#). [Pikachu](#) kann anfangs noch ausweichen, wird dann aber doch von einem Feuerschlag gestreift und geht schon mal zu Boden. Aber [Pikachu](#) kommt wieder auf die Beine und versucht es mit einer Elektro-Attacke, aber diese zeigt keine Wirkung. Magmar erhitzt die Luft so stark dass eine Luftlinse entsteht und Elektro-Angriffe keine Chance haben. Magmar fährt mit einem Feuerschlag weiter und drängt [Pikachu](#) bis an den Rang des Kampffeldes. Bis [Pikachu](#) die Lava unter sich sieht. Da befiehlt Pyro seinem Magmar auch noch die Feuersturm-Attacke. [Misty](#) und [Rocko](#) erklären [Ash](#), dass es die stärkste Feuer-Attacke ist, er solle lieber aufgeben sonst würde [Pikachu](#) geröstet werden. [Ash](#) will aber nicht aufgeben und daraufhin startet Magmar den Angriff...

058_11.jpg

Wie es weitergeht, erfährt man in der nächsten Folge.

Daten zu dieser Folge	
Deutscher Titel	Der Rätselmeister
In Englisch übersetzter japanischer Titel	Burn! Guren Gym!
Erstausstrahlung Japan	13.08.1998
Vorkommende Charaktere	Ash , Gary, James, Jessie, Misty , Pyro, Rocko und Schwester Joy.
Vorkommende Pokémon	Glurak , Schiggy , Tauboga , Pikachu , Vulnona, Pummeluff, Mauzi , Rasaff, Quappo, Maschock, Kicklee, Nockchan, Rizeros, Elektek, Magmar und Togepi.